

# PROGRAMME ALSH 2,5-6 ANS

Mercredis de février 2021

L'équipe d'animation sera composée de Céline, Justine, Anne-Sophie et Elodie.

Thème : « Demain entre nos mains »

**PROJET MARIONNETTES**  
Création de marionnettes et  
d'une histoire sur le thème  
des animaux et de l'hiver

## **ATELIERS JEUX COLLECTIFS :**

- Création de différents jeux :
- Le mini-golf, pied/main,...
- Le saut de la crêpe
- Monsieur l'ours
- La rivière aux crocodiles
- Le pois sauteur
- On bouge avec le dé...



## **ATELIERS MANUELS**

Fabrication de maracas et de  
masques : loup, papillon et  
lapin

- Réalisation de flocons de  
neige
- Création d'une fresque sur le  
Pôle Nord avec des esquimaux,  
la banquise et des igloos.

## **ATELIER CHANT**

« Monsieur l'ours »

Possibilité d'activités extérieures en plus du programme en  
fonction des envies des enfants et d'événements  
particuliers grâce à l'utilisation du minibus de la commune.

# PROGRAMME ALSH 6-11 ANS

*Mercredis de février 2021*

L'équipe d'animation sera composée de : CAROLINE, MAYA et ALEXANDRE.

Thème : « Demain entre nos mains »

## PROGRAMME REALISE PAR LES « Les POTATES »

**-03/02 :** le matin Graff sur planche en bois et l'après-midi Chasse à l'homme au BOIS DES ARESQUIERS

**-10/02 :** le matin création de sabre laser et l'après-midi Ludosport.

## ATELIER ENVIRONNEMENT

Sortie au parcours de santé à la découverte de l'hiver afin d'observer l'évolution de la nature



## ATELIERS MANUELS

Fabrication d'un hibou en pomme de pin et d'un memory sur l'hiver

## ATELIERS JEUX DE SOCIETE

Création de jeux de cartes :  
« Attrape marmotte » et « Terra nova »

Possibilité d'activités extérieures en plus du programme en fonction des envies des enfants et d'événements particuliers grâce à l'utilisation du minibus de la commune.

Le programme peut être modifié en fonction des enfants, des animateurs et de la météo.



150 rue Georges Pompidou

Renseignements au 04 67 85 43 62

Mail : [alsh@fabregues.fr](mailto:alsh@fabregues.fr)



PROGRAMME ALSH  
VILLE DE **FABRÈGUES**