





AUTOMNE 2025

DU 20 AU 24 OCTOBRE

BIENVENUE CHEZ LE MONSTRE & SES AMIS

	MATIN	APRÈS-MIDI
LUNDI	Petit jeu : attention, le monstre arrive ! Jeux sportifs : • cours petit monstre ! • les balles des sorcières	Activité manuelle : la sorcière Grabouilla Jeu : construction du château des monstres
MARDI	Activités manuelles: • création d'un monstre gentil • ma chauve-souris Jeu sportif: le ballon fou Sortie: à la recherche des petits monstres	Temps conté et joué : mission réveiller nos amis les monstres Activité manuelle : ma citrouille Halloween
MERCREDI	Sortie à la plaine sportive Activité manuelle : mon petit extraterrestre	Activité manuelle : mes petites décorations d'Halloween Jeu sportif : à la poursuite des fantômes
JEUDI	SPECTACLE Conte pour frissonner 8 €	Activité manuelle : un vampire rigolo Jeu sportif : le relais des géants
VENDREDI	Activité manuelle : le royaume des monstres Jeu sportif : la chasse aux sorcières	LA BOOM DU MONSTRE ET SES AMIS Fête costumée

DU 27 AU 31 OCTOBRE

BIENVENUE CHEZ LE MONSTRE & SES AMIS

	MATIN	APRÈS-MIDI
LUNDI	Temps conté et joué : le fantôme a perdu son drap Activités manuelles : • même pas peur ! • juste de la lumière	Activité manuelle : les citrouilles magiques Jeu sportif : le parcours des araignées
MARDI	Jeu sportif : le transport du géant Activités manuelles : • mon boo fantôme • le mobile qui fait Bouh !	Activité manuelle : fantôme tout doux Jeu coopératif : le monstre qui a perdu ses couleurs
MERCREDI	Sortie à la plaine sportive Jeu sportif : sur les traces du monstre	Activité manuelle : le mobile araignée Jeu sportif : la course de la sor- cière volante
JEUDI	Jeu musical : la danse des zombies festifs !	Cuisine: création de potions magiques
VENDREDI	Temps conté et joué : la citrouille magique a perdu ses graines	SORCIERS ET CITROUILLES EN FOLIE Fête costumée

INFOS PRATIQUES

Le programme des activités est donné à titre indicatif. L'équipe d'animation se réserve le droit d'en changer, en fonction du temps, de la disponibilité des intervenants ou des envies des enfants.



Inscriptions sur le Portail Familles

du 27 SEPTEMBRE au 12 OCTOBRE

JOURNÉE TYPE A L'ALSH

07h30 - 09h30 : accueil échelonné

09h30 - 11h30 : activités

11h30 - 12h00: accueil des parents

12h00 - 13h30 : cantine

13h30 - 14h30: accueil des parents

13h30 - 15h30

sièste (à la demande)

15h30 - 17h00

goûter et petits jeux

13h30 - 14h30

temps calme

14h30 - 17h00

activités et goûter

17h00 - 18h30: départ échelonné





DU 20 AU 24 OCTOBRE LES FANTOMES DE L'AUTOMNE

LUNDI

MATIN

APRES-MIDI

Sortie nature: balade et ramassage de feuilles d'automne

Activité manuelle : squelettes en papier

Jeu sportif: le retour des fan-

tômes

Activité sportive : la défense de la muraille

Activités manuelles :

• citrouilles en papier mâché (1/4)

• création d'un jeu de cartes «Loup agrou de Thiercelieux» Atelier créatif: décorons notre

centre (1/4)



Activités manuelles :

• décorations d'Halloween

couronnes d'automne

Jeu sportif: zombie, squelette,

fantôme

Jeu de relais: morpion géant Activité manuelle : citrouilles en

papier mâché (2/4)

Atelier créatif: décorons notre

centre (2/4)



Atelier cuisine: pizza Halloween

Activités manuelles :

 décoration de bougies d'Halloween

• personnages d'Halloween en ombres chinoises

Jeu sportif: l'ombre perdue

Jeu sportif: Master Mind

Activité manuelle : citrouilles en

papier mâché (3/4)

Atelier créatif: décorons notre

centre (3/4)



GRAND JEU Trouve ton ombre





Activités manuelles (suite et fin) :

- décoration de bouaies d'Halloween
- personnages d'Halloween en ombres chinoises

Jeu de groupe : la chasse à la citrouille

Jeu sportif: la fourmilière

Activité manuelle : citrouilles en

papier mâché (4/4)

Atelier créatif: décorons notre

centre (4/4)

Goûter festif!



DU 27 AU 31 OCTOBRE LES FANTOMES DE L'AUTOMNE

LUNDI

MATIN

APRES-MIDI

Jeu: Cluedo géant

Projet théâtre petites saynètes

Activité manuelle : confection

de bracelets

Jeu de plateau : King of Tokyo

Projet conte illustré création d'un conte d'Halloween

Activités manuelles :

origami

• création de monstres

Jeu extérieur: chasse aux monstres





JOURNÉE ESCAPE GAME Freemick aventure





La malédiction du Chaman

Il y a plus de 1000 ans, le Chaman Lehach a lancé une malédiction. Vous devrez triompher des 10 rituels afin d'annuler la malédiction en retrouvant la bonne incantation.



Projet théâtre (suite)

Activités manuelles :

- création vitrail
- création d'un masque d'Halloween

Jeu à la Plaine sportive

Projet conte illustré (suite) création d'un conte d'Halloween

Activité manuelle :

- création de monstres
- paper toys d'Halloween

Jeu sportif: le voleur de citrouilles



Sport: foot en salle <u>au gymnase</u>

Atelier cuisine: cupcake effrayant

Activité manuelle : confection

d'une carte d'invitation

Jeu sportif: tournoi de basket

Projet théâtre (suite)

Activité manuelle : création d'un masque d'Halloween

Projet conte illustré (suite) création d'un conte d'Halloween



GRAND JEU
La famille Addams



Projet théâtre : présentation

Projet conte illustré : mise en page

La kermesse d'Halloween (danse, maquillage, jeux)

INFOS PRATIQUES

Le programme des activités est donné à titre indicatif. L'équipe d'animation se réserve le droit d'en changer, en fonction du temps, de la disponibilité des intervenants ou des envies des enfants.



Inscriptions sur le Portail Familles du 27 SEPTEMBRE au 12 OCTOBRE

JOURNEE TYPE A L'ALSH

07h30 - 09h30 : accueil échelonné

09h30 - 11h30 : activités

11h30 - 12h00: accueil des parents

12h00 - 13h30 : cantine

13h30 - 14h30: accueil des parents

13h30 - 14h30 : temps calme

14h30 - 17h00 : activités et goûter 17h00 - 18h30 : départ échelonné